



Word	Translation and/or Explanation Deutsch
TPACK	TPACK ist eine Abkürzung für <b>Technological Pedagogical Content Knowledge</b> . Sie ist der Name für eine mediendidaktische Bildungskonzeption.
Technological Knowledge (TK)	Das <b>technologische Wissen (TK)</b> beinhaltet das Wissen zum Umgang mit Technologien (z. B. mit Tablets, dem Internet oder diversen Software-Anwendungen). Dieses Wissens ist stetigen Veränderungen und (technischen) Entwicklungen unterlegen und soll die Lernenden Möglichkeiten der Technologie erkennen und umsetzen lassen.
Pedagogical Knowledge (PK)	Das <b>pädagogische Wissen (PK)</b> beschreibt das Verständnis und die Gestaltung über/von Lehr-Lern-Prozesse/n (Vermittlungsmethoden, Wissen über Lernprozesse, Gestaltung analoger und digitaler Lernumgebungen etc.) Lernendeninteressen und -motivationen.
Content Knowledge (CK)	Das <b>inhaltliche Wissen (CK)</b> ist gleichzusetzen mit Fachwissen, welches uns auf unserem Gebiet zur Expertin oder zum Experten macht. Hierzu zählt Alltagswissen, aber auch fachspezifisches Wissen.
Technological era	Gemeint ist hier unser modernes bzw. technologisches Jahrhundert.
ICT	Abkürzung für Informations- und Kommunikationstechnik
Algorithmic thinking	Unser Alltag ist von sichtbaren und unsichtbaren Algorithmen durchdrungen, die es zu erkennen und zu denken gilt (algorithmisches Denken).
Analogical thinking	Analogisches Denken (naturwissenschaftliche Erkenntnisstrategie).
GooseChase	Eine App zur Gestaltung einer digitalen Schnitzeljagd.
e-Twinning	Eine Internetplattform der europäischen Union zur digitalen Verbindung und Publikation von Erasmus+ Partnern bzw. Projekten.

TwinSpace	Ein geschützter Publikations- und virtueller Diskussionsraum. Erreichbar über die Internetplattform e-Twinning.
Homepage	Eine Internetseite.
Robots	Roboter bzw. künstliche Intelligenz einer Maschine.
Web 2.0	Die Bezeichnung für die aktuelle Entwicklungsstufe des Internets.
Kizoa	Eine App zur digitalen Video- und Filmbearbeitung und -verarbeitung.
mentimeter	Ein Web 2.0 Tool zur Erstellung digitaler Umfragen und Auswertung dieser.
CODING	Programmierung mittels diverser Programmiersprachen.
Scratch	Ein Computerprogramm zum spielerischen Erlernen einfacher Programmierschritte.
GoogleProject	Web 2.0 Tool zur Gestaltung einer interaktiven Karte.
Animato Web 2.0	App zur Gestaltung eines animierten Comics.
KAHOOT	App zur spielerischen Vermittlung von unterrichtlichem Stoff (wettkampforientiert).
voki	App zur Erzeugung sprechender „Avatare“. Diese lassen sich z. B. in einer Lernplattform, in Internetauftritten oder in Blogs einbinden.
Hashtag (#)	Markierung für die vereinfachte Stichwortsuche bei Instagram o. ä.
Humidity meter of soil	Humiditätsgrad von Erde. Begriff aus der Geographie, genauer der Bodenkunde.
Resistor meter	Widerstandsmessgerät.
Sieve of Eratosthenes	Das Sieb des Eratosthenes ist ein Algorithmus zur Bestimmung einer Liste oder Tabelle aller Primzahlen kleiner oder gleich einer vorgegebenen Zahl (Mathematik).
Prime Numbers	Primzahlen (Mathematik).
Misuse of Internet	Der Missbrauch von Internet.
Self-criticism	Selbstkritik.
molecule	Moleküle sind Teilchen, die aus zwei oder mehreren zusammenhängenden Atomen bestehen (Chemie).
QuiverVision	App, die aus zweidimensionalen Abbildungen, dreidimensionale projizieren kann (z. B. Biologie).

Pre- and Postquestionnaire	Pre- und Posttest (statistisches Instrument zur Erhebung von Vorkenntnissen und Lernerfolgen).
Digital Foodprint	Digitaler Fußabdruck. Der digitale Fußabdruck beschreibt die Spuren im Internet, die ein Jeder von uns, teilweise unbeabsichtigt und unlöschar, hinterlässt.